1 INTRODUZIONE

1.1 - Obbiettivo del sistema

Lo scopo del progetto è quello di creare una community online per i videogiocatori che fruiscono o sono interessati ai titoli StraGame. Si intende inoltre fornire uno strumento di comunicazione fra sviluppatori e videogiocatori

Gli obbiettivi principali del progetto sono i seguenti:

* Offrire uno valido strumento di supporto, che gli utenti potranno utilizzare al fine di segnalare e risolvere problematiche riscontrate durante le proprie sessioni di gioco;

* Fornire uno strumento utile per rilevare un feedback da parte dei videogiocatori riguardo i titoli offerti;

* Creare una piattaforma che permetta agli utenti di discutere di interessi comuni, esperienze di gioco, news del momento riguardo la casa madre.

1.2- Ambito del sistema

Il sistema si rivolge a tutti gli utenti che hanno acquistato, giocato, o sono semplicemente interessati ai titoli offerti da StraGame e alle news che li riguardano, e agli sviluppatori della casa madre.

Il sistema dovrà garantire:

* La possibilità da parte degli utenti di pubblicare topic e recensioni;

* La possibilità da parte degli utenti di segnalare bug e problematiche riguardo i titoli offerti;

* La possibilità da parte degli utenti di valutare e commentare le pubblicazioni degli altri videogiocatori.

1.3 - Obbiettivi e criteri di successo del sistema

Di seguito, un elenco dettagliato degli obbiettivi di sistema:

* Fornire un sistema di monitoraggio del feedback degli utenti riguardo i titoli proposti da StraGame;
* Fornire ai videogiocatori uno strumento di comunicazione efficiente e veloce che agevola lo scambio di informazioni e di opinioni;
* Semplificare, incrementare e migliorare l’attività di supporto da parte degli sviluppatori.

Criteri di successo:

* Branch coverage dei casi di test: 75%;
* Interfaccia grafica semplice ed intuitiva;
* Buona manutenibilità ed integrabilità (se sarà richiesto in futuro).

1.4 – Definizioni, Acronimi e abbreviazioni

* Definizione di “Titolo”: sinonimo di “videogioco”, “prodotto videoludico”. Con “Titolo” ci si riferisce in genere ad un videogioco prodotto da Stragame.
* Definizione di “Topic”: “post”, pubblicazione di un utente corredate da titolo, descrizione, ed un’eventuale immagine. I Topic sono suddivisi per categoria e possono riguardare argomenti di vario tipo.

Nel seguente documento, verranno utilizzati i seguenti acronimi per gli artefatti:

• RF: Requisito Funzionale;

• RNF: Requisito non Funzionale;

• SC: Scenario;

• UC: Use Case;

• UCM: Use Case Model;

1.5 – Riferimenti

Libro: Object-Oriented Software Engeneering using UML, patterns and Java – 3a edizione

Autori: Brugge e Dutoit